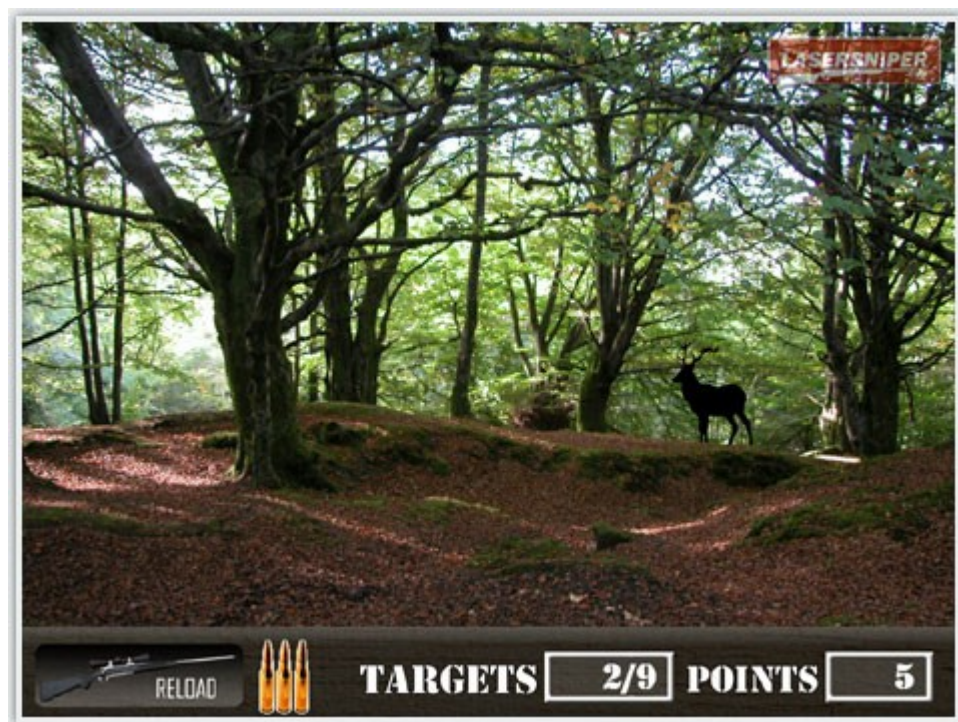


Wild Game Hunt (wild jagen)

Klassiek jacht schietspel. Spelers moeten de bewegende dieren raken, maar niet de andere jagers. Hoe kleiner een geschoten dier is, hoe meer punten deze de speler oplevert. Maar vergeet niet om het geweer opnieuw te laden wanneer deze leeg is.



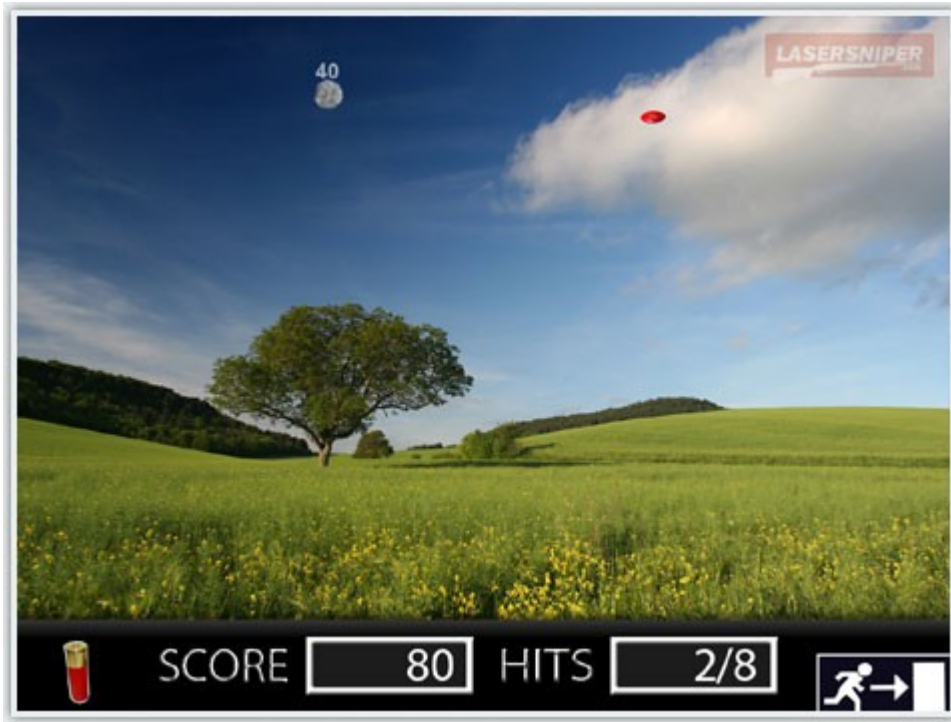
Duck Hunting (eendenjacht)

Spel waarbij de spelers jagen op vliegende eenden. Drie moeilijkheidsniveaus bepalen hoe moeilijk de eendenjacht is.



Clay Shooting (kleiduiven)

Klassiek kleiduiven schieten met drie moeilijkheidsniveaus, enkele en dubbele doelen, en drie mogelijke spreidingen van de hagelschoten. Hoe sneller je een kleiduif raakt, hoe meer punten je verdient.



Saloon Shootout

Klassiek schietspel in Western stijl. Spelers moeten de bewegende cowboys raken, maar niet de dames. Vergeet niet je *six-shooter* te herladen wanneer deze leeg is.



TargetRange (schietbaan)

Oefen je vaardigheden op een klassieke schietbaan. Spelers schieten 5 schoten op twee bewegende doelen. De doelen bewegen van de spelers af en naar hen toe. Het aantal punten dat een speler raakt op het doel wordt vermenigvuldigd met de afstand tot het doel: hoe groter de afstand tot een doel, hoe meer punten worden verdiend.



LaserDarts

Een zeer origineel spel waarin twee spelers een klassiek spelletje darts spelen, maar dan nét wat anders. De regels zijn zoals in standaard darts (501, 301, 101). Echter, het bord kan bewegen! De moeilijkheid wordt bepaald door roteren en bewegen van het dartboard.



LaserTennis

Twee spelers spelen het klassieke Pong spel, maar dan in de stijl van tennis. Wanneer de bal het velddeel van een speler binnenkomt moet deze de bal raakschieten om hem terug te schieten. Met het verstrijken van de tijd gaat het spel sneller en sneller voor toenemende moeilijkheid.



Quickshot

Kan jij snel en precies schieten? De Rondes hebben meerder targets die elkaar snel opvolgen. De speler verdient bij elke treffer punten en bij elke misser zullen er punten verloren gaan. Wanneer de speler een "perfect game" schiet door alle beschikbare targets te raken en geen enkel schot te missen, zal er een bonus target verschijnen.



Fast-Follow

Verbeter de controle over je geweer en maak snelle keuzes! De targets verschijnen een voor een. De speler kan er voor kiezen om op een target te schieten en punten te verdienen of een target over te slaan waardoor punten verloren gaan



Hit The Can

Een klassiek Amerikaans spelletje waarbij de speler op oude blikjes in de achtertuin schiet. Maar wanneer een blikje de grond raakt, eindigt het spel. Ben jij snel genoeg om de blikjes in de lucht te houden?

